

กรุงเทพมหานคร จำนวน ๕๐ เขต

ที่	วิชาที่ทดสอบ	จำนวนชั่วโมง	จำนวน (คน)
๑	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python ระดับเบื้องต้น	๖	๑๕
๒	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Java ระดับเบื้องต้น	๖	๑๕
๓	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Node.js ระดับเบื้องต้น	๖	๑๕
๔	วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	๖	๑๕
๕	วิชาการวาดเขียนด้านงานอาชีพ	๒	๑๕
๖	วิชาองค์ประกอบศิลป์	๒	๑๕
๗	วิชาพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ระดับเบื้องต้น	๓	๑๕
๘	วิชา IoT (Internet of Things) ระดับเบื้องต้น	๖	๑๕
รวมทั้งสิ้น		๓๗	๑๒๐

ภาคกลาง

ที่	จังหวัด	วิชาที่ทดสอบ	จำนวนชั่วโมง	จำนวน (คน)
๑	พิจิตร	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๒	เพชรบุรี	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Java ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๓	กาญจนบุรี	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Node.js ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๔	พระนครศรีอยุธยา	วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	๖	๑๐
๕	สระบุรี	วิชาการวาดเขียนด้านงานอาชีพ	๒	๑๐
		วิชาองค์ประกอบศิลป์	๒	
๖	ราชบุรี	วิชาพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ระดับเบื้องต้น	๓	๑๐
๗	ลพบุรี	วิชา IoT (Internet of Things) ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
รวมทั้งสิ้น			๓๗	๗๐

หมายเหตุ จังหวัดสระบุรี เข้าทดสอบคนละ ๒ วิชา

ภาคเหนือ				
ที่	จังหวัด	วิชาที่ทดสอบ	จำนวนชั่วโมง	จำนวน (คน)
๑	น่าน	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๒	เชียงราย	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Java ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๓	เชียงใหม่	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Node.js ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๔	พิษณุโลก	วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	๖	๑๐
๕	สุโขทัย	วิชาการวาดเขียนด้านงานอาชีพ	๒	๑๐
		วิชาองค์ประกอบศิลป์	๒	
๖	แพร่	วิชาพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ระดับเบื้องต้น	๓	๑๐
๗	อุตรดิตถ์	วิชา IoT (Internet of Things) ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
รวมทั้งสิ้น			๓๗	๗๐

หมายเหตุ จังหวัดสุโขทัย เข้าทดสอบคนละ ๒ วิชา

ภาคใต้				
ที่	จังหวัด	วิชาที่ทดสอบ	จำนวนชั่วโมง	จำนวน (คน)
๑	สุราษฎร์ธานี	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๒	นครศรีธรรมราช	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Java ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๓	สงขลา	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Node.js ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๔	นราธิวาส	วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	๖	๑๐
๕	ชุมพร	วิชาการวาดเขียนด้านงานอาชีพ	๒	๑๐
		วิชาองค์ประกอบศิลป์	๒	
๖	ตรัง	วิชาพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ระดับเบื้องต้น	๓	๑๐
๗	ปัตตานี	วิชา IoT (Internet of Things) ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
รวมทั้งสิ้น			๓๗	๗๐

หมายเหตุ จังหวัดชุมพร เข้าทดสอบคนละ ๒ วิชา

ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ				
ที่	จังหวัด	วิชาที่ทดสอบ	จำนวนชั่วโมง	จำนวน (คน)
๑	อุบลราชธานี	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๒	ชัยภูมิ	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Java ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๓	นครราชสีมา	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Node.js ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๔	ขอนแก่น	วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	๖	๑๐
๕	บุรีรัมย์	วิชาการวาดเขียนด้านงานอาชีพ	๒	๑๐
		วิชาองค์ประกอบศิลป์	๒	
๖	หนองคาย	วิชาพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ระดับเบื้องต้น	๓	๑๐
๗	อุดรธานี	วิชา IoT (Internet of Things) ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
รวมทั้งสิ้น			๓๗	๗๐

หมายเหตุ จังหวัดบุรีรัมย์ เข้าทดสอบคนละ ๒ วิชา

ภาคตะวันออก				
ที่	จังหวัด	วิชาที่ทดสอบ	จำนวนชั่วโมง	จำนวน (คน)
๑	สระแก้ว	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๒	จันทบุรี	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Java ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๓	ชลบุรี	วิชาพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Node.js ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
๔	ระยอง	วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	๖	๑๐
๕	ฉะเชิงเทรา	วิชาการวาดเขียนด้านงานอาชีพ	๒	๑๐
		วิชาองค์ประกอบศิลป์	๒	
๖	นครนายก	วิชาพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ระดับเบื้องต้น	๓	๑๐
๗	ปราจีนบุรี	วิชา IoT (Internet of Things) ระดับเบื้องต้น	๖	๑๐
รวมทั้งสิ้น			๓๗	๗๐

หมายเหตุ จังหวัดฉะเชิงเทรา เข้าทดสอบคนละ ๒ วิชา